

Objetivo

MOODLE é o acrônimo de "Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment", um software livre, de apoio à aprendizagem, executado num ambiente virtual. O programa é disponibilizado livremente na forma de software livre (sob a licença de software livre GNU Public License) e pode ser instalado em diversos ambientes (Unix, Linux, Windows, Mac OS) desde que os mesmos consigam executar a linguagem PHP. Como base de dados podem ser utilizados MySQL, PostgreSQL, Oracle, Access, Interbase ou qualquer outra acessível via ODBC.

Pré-requisitos

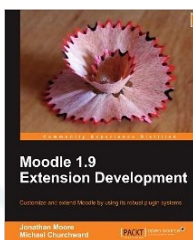
WebDesigners, WebDevelopers e profissionais da Web em geral.

Desenvolvedores que possuam conhecimento do uso de computadores e que desejam aprender a linguagem de programação PHP para trabalhar com sistemas Web. Isso inclui, mas não limita a: estudantes, analistas de sistemas, entre outros.

Público Alvo

Para obter um bom aproveitamento neste curso os alunos devem ter sólidos de conhecimento de sistema operacional.

Material Didático



Livro:

Moodle 1.9 Extension Development (em inglês)

Autores: Jonathan Moore

Michael Churchward



O Melhor do PHP

Editora: AltaBooks

Autor: Peter B. MacIntyre

Duração
68 horas/aula

Diferenciais X25

- Instrutores altamente qualificados
- Livros como Material Didático
- Coffee-break
- Estacionamento coberto gratuito
- Computadores de última geração
- Salas com projetores multimídia
- Somente 01 aluno por computador
- Certificado diferenciado pelo aproveitamento do aluno
- Parcerias internacionais
- Treinamentos in-company
- Treinamentos revisados periodicamente

Conteúdo Programático

- PHP Fundamentos
 - Comentários
 - Variáveis
 - Tipos de dados
 - Operadores
 - Estruturas de controle
 - Funções
 - Manipulação de string
 - Manipulação de arrays
 - Manipulação de objetos
 - Manipulação de datas
 - Xdebug
- Orientação a objetos
 - Introdução a Orientação a Objetos
 - Classes
 - Objeto
 - Construtores e Destrutores
 - Herança
 - Polimorfismo
 - Abstração
 - Encapsulamento
 - Namespace
 - Membros de classe
 - Métodos estáticos
 - Interceptores
 - set
 - get
 - call
 - toString
 - Interfaces
 - Tratamento de exceções
- Acesso ao Banco de Dados
 - Introdução ao Mapeamento Objeto Relacional
 - Acesso Natvo a base de dados
 - PHP Data Object
 - Introdução ao MySQL
 - Noções básicas de SQL
- Webservice
 - REST
 - PHP SOAP
 - WSDL
 - SOAP Server
 - SOAP Cliente
 - SOAP Fault
 - SOAP Param
- Javascript
 - Introdução

- Versões do JavaScript existentes;
- Como depurar seu código em JavaScript, utilizando Firebug
- Qual o melhor browser para trabalhar com JavaScript
- Sintaxe
- Como executar um script em JavaScript
- Criando variáveis em JavaScript
- Tipos de variáveis
- Estruturas de controle(if, for, while etc)
- Trabalhando com funções
- Objetos implícitos do navegador
- Trabalhando com eventos
- Formulários: Validações (números, datas, valores), Controle de checkbox, radio buton, texto e select
- O.O.
 - Introdução a Orientação a Objetos
 - Como criar uma classe
 - Como criar um objetos
 - Trabalhando com métodos e propriedades
 - Programação usando DOM – Document Object Model
 - Introdução ao DOM
 - Vantagens e desvantagens
 - Pesquisando elementos dentro de um documento XML/HTML
 - Principais funções de pesquisa
 - Criando novos elementos
 - Trabalhando com tabelas
- Ajax
 - Introdução
 - Conceitos Básico de XML, XMLHttpRequest
 - jQuery
 - Introdução
 - Funções seletoras
 - Ajax com jQuery
 - Trabalhando com Observadores de eventos
- Moodle
 - Configuração do ambiente moodle
 - Como modificar a aparência do Moodle
 - Temas
 - Blocos
 - Página Principal
 - Webservice
 - Liberando serviços no Moodle
 - Como criar e registrar novos serviços
- Consumindo serviços