

Objetivo

O Android é um sistema operacional para celulares que vem crescendo e ganhando destaque no mercado de eletrônicos. Os profissionais da área de tecnologia devem estar familiarizados com este tipo de plataforma, pois o mercado exige que os profissionais dominem vários tipos de tecnologia.

Esse curso aborda o desenvolvimento com Android desde conceitos básicos até os recursos mais avançados. Durante o curso, é desenvolvido várias aplicações completas que usam os recursos como persistência local, GPS, câmera, SMS, entre outros. Uma moderna plataforma de desenvolvimento que permite desenvolver e integrar aplicações de forma simplificada utilizando a linguagem de programação Java e um ambiente de desenvolvimento de alto nível e produtividade como o Eclipse.

Pré-requisitos

Curso Lógica e Programação Java ou equivalente com conhecimento comprovado de orientação a objetos, classes abstratas, interfaces, polimorfismo, threads, java.lang e java.io.

Público Alvo

Desenvolvedores de programação, que buscam o mercado de aparelhos móveis, e que necessitam adquirir conhecimento na plataforma Android para:

- Desenvolver aplicativos com recursos visuais para dispositivos baseados no sistema operacional Android do Google
- Funcionamento dos aplicativos Android, ciclo de vida, Intents, etc
- Montagem do ambiente de programação
- Criar interfaces gráficas das suas aplicações usando XML e/ou Java
- Publicar na loja de aplicativos do Google, Android Market e muito mais

Material Didático



Livro:

Introdução ao Desenvolvimento de Aplicativos para o Android

Editora: Ciência Moderna

Autor: Wei-Meng Lee

Número de páginas: 442

Duração
40 horas/aula

Diferenciais X25

- *Instrutores altamente qualificados*
- *Livros como Material Didático*
- *Coffee-break*
- *Computadores de última geração*
- *Salas com projetores multimídia*
- *Somente 01 aluno por computador*
- *Certificado diferenciado pelo aproveitamento do aluno*
- *Parcerias internacionais*
- *Treinamentos in-company*
- *Treinamentos revisados periodicamente*

Conteúdo Programático

Introdução ao Android

- Visão Geral e Histórico
- Como tudo começou
- O que faz o Android ser diferente
- Ferramenta de desenvolvimento (Android Studio)
- Simulador do Android
- Sistema exemplo: Pare e Siga

Estrutura da Aplicação

- Atividades, Ciclo de vida, Intenções e Serviços
- Entendendo o Logs
- Depurando erros
- Integração do Toast
- Sistemas exemplo: Ciclo de Vida, Usando Logs e Calculadora

Visão geral do SDK

- Plataformas
 - Versões do SDK
 - Visão geral do Eclipse
 - Instalando diferentes versões do SDK
- Criação do projeto
- O arquivo de manifest: AndroidManifest.xml
- Layout com XML
 - LinearLayout, TableLayout e AbsoluteLayout
- Executando seu aplicativo no emulador
- Testando o aplicativo no celular
- Sistemas exemplo: Teste com Menu, Splash Screen, Tabs e Passagem de Parâmetro

Interface com o usuário

- XML x Java
- DIP e SPS
- Classe View e ViewGroup
- Widgets e Estilos de layout
- Componentes básicos de interface
- Construção da interface do usuário
- Tratamento de eventos e Navegação entre as telas
- Sistemas exemplo: Adicionando e Removendo valores de uma lista, Climas, Alarme

Gerenciamento Avançado de Interface

- Componentes complexos de interface
- Componentes de seleção
- Adapters e Menus e diálogos

- Sistemas exemplo: Carrossel de Fotos, Espera de Tempo

Classes I/O

- Classes I/O
- Gravação e Leitura de Arquivos Texto
- Sistemas exemplo: Simulação de Alarme, Horóscopo diário e Horóscopo Chinês

Banco de dados SQLite

- Visão geral do SQLite
- Criação de um banco de dados
- Abertura e fechamento da conexão com um banco de dados
- Operações de SQL: listagens, inserções, edições e exclusões
- Sistemas exemplo: Restaurante e Senhas

Multimídia

- Formatos de áudio e vídeo suportados
- Reprodução de áudio
- Reprodução de vídeo

Notificações do Sistema

- Criando notificações
- Adicionando ícones às notificações
- Controle de interações do usuário nas notificações
- Sistemas exemplo: Enviando Notificações

Publicação

- Assinaturas de aplicação
- Instalação do aplicativo no Celular
- Sistemas exemplo: Apresentação do Projeto Realizado pelo Aluno